

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/439

Fire Witch

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je rozložením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po rozložení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD). Hra obsahuje 5 fixných herných linií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA V EUR** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + (**STÁVKA V EUR**), **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA V EUR**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerusované. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísaa aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch páRNA, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepáRNA, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) -1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročuje limit maximálnej výhry, hra nepovoli zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnejnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovoli zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekročoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky viťazný, žolík nahrádza ktorukolvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **BOSORKA**, nahradzuje všetky ostatné symboly. Divoký symbol môže vytvoriť aj samostatnú výhernú kombináciu.

BONUSOVÁ HRA „FIRE RESPINS“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry dva valce plné rovnakých symbolov bez vytvorenia výhernej kombinácie (vrátane divokého symbolu **BOSORKA**, ktorý nahradí ostatné symboly), získava zadarmo otočenie na zvyšnom valci.

BONUSOVÁ HRA „WHEEL OF FIRE“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry valce plné rovnakých symbolov, vrátane nahradzajúceho divokého symbolu „WILD - BOSORKA“, získava zatočenie „Wheel of Fire“. Zatočenie ohnívitého koliesa náhodne vylosuje jeden z násobiteľov x2, x3, x4, x5 alebo x10, ktorý vynásobí výhru v aktuálnom točení.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **100 000,00 €** (1 000x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Bosorka (WILD)	20
	Sedem	10
	Hviezda	8
	BAR	5
	Hrozno	4
	Slivka	3
	Pomaranč	3
	Citrón	2
	Čerešne	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/441

Firebird Double 27

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, stromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 54 výherných linii (criss-cross), 27 zľava a 27 sprava.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKE HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo alebo vpravo, a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných linii neprerušované. Platí len najdlhšia kombinácia symbolov na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniah sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial' je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej volby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLÍT**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) - 1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovoli zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovoli zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobi na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorokoľvek hrácom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

Divoký symbol „WILD“

Divokým symbolom „WILD“ je symbol **VTÁK OHNIVÁK**, nahradzá všetky ostatné symboly.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **45 000,00 € (450x násobok stávky)**

VÝHERNÉ TABUĽKY (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Vták ohnivák (WILD)	50
	Sedem	50
	Zvonček	20
	BAR	12
	Melón	8
	Hrozno	6
	Slivka	4
	Pomaranč	4
	Citrón	2
	Čerešne	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/442

Hunter's Spirit

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 2 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 20 fixných herných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKE HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísaa aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepáRNA, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) -1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročuje limit maximálnej výhry, hra nepovoli zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Priklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekročoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto pripade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

Divoký symbol WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **TOTEM**, nahradzuje všetky ostatné symboly, okrem symbolu „BONUS“. Každý jeden symbol **TOTEM** násobi výhru x2 až do x16 za 4 symboly **TOTEM** výhernej kombinácie, ale sám o sebe tento symbol výhernej kombinácie netvorí.

Bonusová hra „Voľné otáčky“

Ak sa hráčovi podarí súčasne natočiť 3x bonusový symbol „TÍPÍ“ (scatter) na kdekolvek valcoch 2, 3, a 4, tak získava zadarmo 10 voľných otáčok bonusovej hry „Voľné otáčky“. Pri každom z voľných otočení pokiaľ vzniknú nové výherné kombinácie, alebo sa existujúce výherné kombinácie rozšíria, zostávajú tieto kombinácie na mieste a valce sa dotáčajú až pokial' nepadne ďalší symbol ktorý rozšíri, alebo vytvorí výhernú kombináciu. Výhry za dané otočenie sa vyhodnotia po poslednom dotočení. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. Počas „Voľných otáčok“ nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú **STÁVKU** ako bola nastavená v hre, ktorá bonus „Voľné otáčky“ získala. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Totem (WILD)	-	-	-	-
	Tipí (BONUS)	-	-	10 voľných otočiek	-
	Indián	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizón	32	16	8	-
	Orol	24	8	4	-
A	A , K	16	6	2	-
K					
Q	Q, J	8	4	1	-
J					
10	10, 9	4	2	1	-
9					

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/447

Vampire Bride

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Výherné línie sa vyhodnocujú systémom criss-cross. To znamená, že sa hrá na 64 výherných liniach v prípade 3 rovnakých symbolov, alebo na 256 výherných liniach v prípade 4 rovnakých symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA V EUR** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + celková stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKE HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**), sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej volby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLÍT**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párná, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárná, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) -1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnejnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Priklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobi na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripisanych na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky viťazný, žolík nahradza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

Divoký symbol WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol NETOPIERA, nahradzuje všetky symboly okrem symbolu HRAD („BONUS“).

Bonusová hra „Volné otáčky“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac bonusvých symbolov „HRAD“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru „Volné otáčky“ v počte voľných otočení podľa výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry „Volné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Volné otáčky“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Volné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávkou ako bola nastavená pre hru, v ktorej boli „Volné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

Herné limity

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **49 800,00 €** (498x násobok stávky)

Výherné tabuľky (násobok celkovej stávky)

Symbol	Názov	4x	3x
	Hrad (BONUS)	15 Volných otáčok	10 Volných otáčok
	Netopier (WILD)	-	-
	Nevesta	20	10
	Drakula	10	5
	Igor	8	4
	Krucifix	5	3
 	Kôl Cesnak	4	2
 	A, K,	3	1
 	Q, J	2	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/623

The Wild Job

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hra obsahuje 9 pevných výherných línii. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a história hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastavi maximálnu hodnotu stávky), **START** (spustí hru), **AUTOMATICKE HIRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKE HIRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po típe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísaa aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA V EUR**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAT**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky viťazný, žolík nahrádza ktorukolvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „**POLIŤ**“ môžu hráč rickovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripísaa hráčovi do pola „**KREDIT V EUR**“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripisaná hráčovi do pola „**KREDIT V EUR**“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.



Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovoli zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovoli zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **VALEC REVOLVERU**. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem bonusových symbolov **LUPIČOV**. Divoký symbol môže vytvoriť vlastnú výhernú kombináciu.

Bonusová hra „Voľné otáčky“

Ak hráč získá počas jednej hazardnej hry súčasne 3 bonusové symboly lúpičov kdekoľvek na valcoch č.1, 3 a 5 obdrží 10 voľných otočení. Ak sa počas hrania voľných otáčok objaví jeden z bonusových symbolov lúpičov rozšíri sa tento v prípade možnej výhernej kombinácie na celý valec a nahradza väčšky symboly. Počas voľných otáčiek je možné získať ďalšie voľné otáčky.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „KREDIT v EUR“ žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ zodpovedajú stávkou, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA v EUR“.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 265 500,00 € (531 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Lupič 1 (valec 1)(bonus)	-	-	-	-
	Lupič 2 (valec 3)(bonus)	-	-	Voľné otáčky	-
	Lupič 3 (valec 5)(bonus)	-	-	-	-
	Valec revolveru (wild)	500	100	10	2
	Diamant	100	20	5	1
	Zlato	50	10	4	1
	Peniaze	20	5	2	1
	A	15	4	1	-
	K	15	4	1	-
	Q	15	4	1	-
	J	10	2	1	-
	10	10	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/443

Joker 40

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je rozložením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po rozložení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (pripadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 40 fixných herných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKE HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (pripadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísaa aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej volby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) -1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrannej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Priklady: Ak hráč vyhral 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekročoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto pripade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorukolvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

Divoký symbol „WILD“

Divoký symbol „WILD“ je symbol **JOKER**, nahradzuje všetky symboly s výnimkou symbolu „HVIEZDA“ - „SCATTER“.

BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac symbol „HVIEZDA“ bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru „Voľné otáčky“ v počte otočení podľa Výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Voľné otáčky“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávkou ako bola nastavená v hre, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 € (500x násobok stávky)**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	30x Voľné otáčky	20x Voľné otáčky	10x Voľné otáčky
	Joker (Wild)	50	10	2
	Modrá 7 Červená 7	20	4	1
	Jahoda Hruška	12	3	1
	Melón Hrozno	8	2	0,4
	Slivka Pomaranč Citrón Čerešňa	4	1	0,2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/629

Armed'n'Wild

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Hra obsahuje 20 pevných výherných línii. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a historiu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **START** (spustí hru), **AUTOMATICKE HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKE HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie výhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, sprava doľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripisať aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA V EUR**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAT**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky viťazný, žolík nahradza ktorúkolvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „**POLÍT**“ môže hráč riskovanú čiastku zriadiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola „**KREDIT V EUR**“. Obe čiastky sa zaokruhlujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola „**KREDIT**“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má

Názov hry: Armed'n'Wild

Verzia: 1.9.1

Platnosť od: 23.11.2020

T-10-3.0

Overil: 815

Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.

Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY

-323-

zdvojnásobením výhry dôjst k prekročeniu súhrnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovoli zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol PIN-UP (modelky). Nahrádza všetky ostatné symboly. Objavujú vo štvorici sa na valcoch 2, 3 a 4. Čiastočne zobrazený divoký symbol sa dotočí na celý valec v prípade možnej výhernej kombinácie. Pred dotočením sa za každú viditeľnú časť divokého symbolu zvýši násobiteľ výhry o +1x. Výhru možno znásobiť až násobiteľom 12x.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 420 000,00 € (840 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Pin-up (wild)	-	-	-
	Pin-up (wild)	-	-	-
	Pin-up (wild)	-	-	-
	Lietadlo	4	1,2	0,6
	Lod'	4	1,2	0,6
	Tank	4	1,2	0,6
	A	3	0,8	0,4
	K	3	0,8	0,4
	Q	3	0,8	0,4
	J	2	0,4	0,2
	10	2	0,4	0,2
	9	2	0,4	0,2

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/406

Respin Joker

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKE HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAT**“. V prípade neúspešnej volby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLÍT**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

- 1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.
- 2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch ncpárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:
V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) -1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobi na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobi na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky vľazný, žolík nahradza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **JOKER**, nahradza všetky ostatné symboly. Výherné kombinácie, ktorých súčasťou je symbol **JOKER**, sú po vyhodnotení aktuálnych výhier podržané na valcoch pre nasledujúci respin (opakovane roztočenie) zdarma. Po respine sú prípadné výhry opäť vyhodnotené vrátané podržanej výhernej kombinácii a fixované symboly následne uvoľnené pre roztočenie. V prípade, že pri respine vznikla nová výherná kombinácia so symbolom **JOKER** (iná ako predošlá fixovaná), hráč získava ďalší respin.

NÁSOBIACE PLÁTNA

Ak sú rovnaké symboly na všetkých pozíciiach všetkých valcov, výhra bude dvojnásobná.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **50 000,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Joker (Wild)	-
	Zvonček	50
	Melón	15
	Hrozno	10
	Slivka	8
	Pomaranč	6
	Citrón	4
	Čerešne	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/411

Hell Mania

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR, VÝHRA** a tlačidlá **MENU, DOMOV, - a + Stávka, MAX BET, TOČIŤ, AUTOMATICKE HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**), sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAT**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) -1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovoli zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovoli zdvojnásobenie.

Priklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výhernej čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky vŕazný, žolík nahradza ktorokoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do pola s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol DÉMON, nahradza všetky ostatné symboly. Symbol DÉMON expanduje na celý valec v prípade, že by malo dôjsť k výhre.

NÁSOBIACE PLÁTNIA

Pokiaľ sa valce zapĺnia na všetkých pozíciách za sebou idúcich valcov začínajúc zľava jedným zo symbolov **10, J, Q, K** alebo **A**, násobí sa celková výhra podľa tabuľky:

Počet plne zaplnených valcov zľava	Násobiteľ
3	3x
4	4x
5	5x

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **102 400,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Démon (expandujúci wild)	-	-	-	-
	Diabol	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Križ	100	20	8	4
	Diabolské srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-
	10	4	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/412

Blazing Ice

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 fixných herných línii (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávka a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry.

Na spodnej časti obrazovky sú nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť tlačidlami – a + v intervale od 0,10 € do 100,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Platí len najvyššia výhra na výhernej líni. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepáRNA, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) -1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „**Zdvojnásobiť na**“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovoli zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Priklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorokoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovanych kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

MYSTERY SYMBOL

Symbol „MYSTERY“ je symbol **KOCKA**. 3 symboly „MYSTERY“ na výhernej linii vyplácajú náhodnú výhru v hodnote medzi 2 až 100 násobkom stávky.

RESPIN

„Respin“ sa spustí, ak sa na 2 valcoch objaví symbol „OHEŇ“. To isté platí aj pre symbol „LAD“. Valec, na ktorom chýba tretí symbol „OHEŇ“ alebo „LAD“, sa ešte raz roztočí, čím hráč získava ďalšiu šancu na výhru. „Respin“ sa hrá s rovnakou stávkou ako hra, v ktorej bol spustený.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **36 000,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Kocka (symbol)	2 - 100
	Oheň	100
	Ľad	100
	Melón	20
	Hrozno	10
	Slivka	5
	Pomaranč	3
	Citrón	2
	Čerešne	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/486

Lumberjack

Hra Lumberjack je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na najmenej dva zhodné symboly v 20 pevných daných výherných líniah.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky linie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **START**. Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo minci). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobraziť výherné linie, tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne dvoch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítajú. Výherné linie začínajú ZLAVA.

Divoký symbol OHEŇ (wild) nahradza akýkoľvek iný symbol a násobí výhru x2 ak je obsiahnutý jeden symbol **OHEŇ** vo výhernej kombinácii, x4 ak sa nachádzajú dva symboly **OHEŇ** vo výhernej kombinácii, x8 ak sa nachádzajú tri symboly **OHEŇ** vo výhernej kombinácii, x16 ak sa nachádzajú štyri symboly **OHEŇ** vo výhernej kombinácii.

Tri symboly **CHALUPA** (scatter kdekolvek na valci) spúšťajú 10 bonusových hier FREESPINS. Tento symbol sa objavuje len na 2, 3 a 4 valci. Každá obdržaná výherná kombinácia v tejto jednej bonusovej hre je zastavená a hráč obdrží extra dotočenia zvyšných symbolov zdarma (respin) so šancou ešte zvýšiť už dosiahnutú výhernú kombináciu, až do doby, kým príde prvá nevýherná kombinácia, alebo pokiaľ nie je celá obrazovka plná zastavených symbolov. Následne je vyhodnotená výhra z danej bonusovej hry. Počas bonusových hier sa nedajú získať ďalšie bonusové hry. Výhry sa počítajú podľa stávky, ktoré sú získané z bonusovej hry.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra v hre: **50 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Oheň (wild)	-	-	-	-
Drevorubač	20	40	60	200
Medved'	8	16	32	80
Rys	-	8	16	32
Líška	-	4	8	20
A, K	-	2	6	16
Q, J	-	1	4	8
10, 9	-	1	2	4
Chalupa (scatter)	-	10 FREESPINS	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/485

Joker Crown 5

Hra Joker Crown 5 je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **START**. Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre volbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincl). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobraziť výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli "STÁVKA". Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne dvoch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Tri symboly **HVIEZDA** (scatter), kdekoľvek na valci, spúšťajú 10 bonusových hier FREESPINS. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry. V priebehu danej bonusovej hry sa výhry riadia podľa výhernej tabuľky za stávku, v akej bola hra zadarmo získaná.

Za dva alebo tri symboly **KORUNA** (scatter -kdekoľvek na valci) hráč získava MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra. Hráč si vyberie jeden z padnutých symbolov **KORUNA**, ktorá ukrýva výhru v rozsahu násobku stávky uvedenom v tabuľke výhier pre padnutý počet symbolov.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra v hre: **50 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	2x	3x
Sedmička	-	10
Melón	-	8
Slivka	-	6
Citrón	-	2
Čerešňa	-	2
Hviezda (scatter)	-	10 FREESPINS
Koruna (scatter)	1 - 50	51 - 100

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/483

Čert a Káča

Hra Čert a Káča je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky linie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **START**. Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazí tabuľka pre volbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo minci). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazit výherné linie, tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **"STÁVKA"**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne dvoch na seba nadvážujúcich rovnakých symbolov, pripadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítajú. Výherné linie začínajú ZĽAVA.

Divoký symbol **ČERVENÝ DIABOL (wild)**: dopĺňa akýkoľvek iný symbol. Ak padne, môže v kombinácii so symbolmi na ostatných valcoch vytvoriť výhernú kombináciu, symbol sa zobrazí (expanduje) na celý valec.

Deväť rovnakých symbolov (aj zastúpených symbolom wild) na valcoch násobí výhru 3x.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra v hre: **30 000 €** (300 násobok stávky)

Tabuľka výhier - učíva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	2x	3x
Červený Diabol (wild)	-	-
Čert	8	100
Vojak	6	60
Káča	4	40
Princezná	2	20
Meč	-	15
Vidly	-	10
Karty	-	4
A	-	2
K	-	2
Q	-	1
J	-	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/481

81 Simply Ways

Hra 81 Simply Ways je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na tri rovnaké symboly (prípadne zastúpené symbolom WILD). Pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných liniach (criss cross), v prípade štyroch výherných symbolov na 81 výherných liniach (criss cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **START**. Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo minci). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobraziť tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli "**STÁVKA**". Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Divoký symbol WILD: nahradza akýkolvek iný symbol.

Bonusová hra FREESPINS je aktivovaná, ak prídu 3 alebo 4 výherné symboly na prostrednej línii v rade. Počet bonusových hier sa riadi podľa výhernej tabuľky. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry. V priebehu danej bonusovej hry sa výhry riadia podľa tabuľka výhier za stávku, v ktorej bola bonusová hra FREESPINS získaná.

Tabuľka výhier počtu FREESPINS.

SYMBOL	3x	4x
Wild	20	40
Sedmička	8	16
Melón	7	14
Strapec	6	12
Hruška	5	10
Slivka	4	8
Pomaranč	3	6
Citrón	2	4
Čerešňa	1	2

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra v hre: **50 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	3x	4x
Wild	-	-
Sedmička	16	64
Melón	6	24
Hrozno	4	16
Hruška	2	8
Slivka	2	8
Pomaranč	2	8
Citrón	2	8
Čerešňa	1	4

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	3x	4x
Wild	-	-
Sedmička	16	64
Melón	6	24
Hrozno	4	16
Hruška	2	8
Slivka	2	8
Pomaranč	2	8
Citrón	2	8
Čerešňa	1	4

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/480

81 Hot Ways

Hra 81 Hot Ways je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na tri rovnaké symboly (prípadne zastúpené symbolom WILD). Pri výbere troch symbolov sa hrá na 27 criss cross výherných liniach, v prípade štyroch symbolov na 81 výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky linie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **START**. Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo minci). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobraziť tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvolať takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítajú. Výherné linie začínajú ZĽAVA.

Divoký symbol WILD nahrádza akýkoľvek iný symbol a násobí výhru dvojnásobne ak je obsiahnutý jeden symbol **WILD** vo výhernej kombinácii, štvornásobne ak sa nachádzajú dva symboly **WILD** vo výhernej kombinácii, osemnásobne ak sa nachádzajú tri symboly **WILD** vo výhernej kombinácii.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra v hre: **50 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	3x	4x
Wild (wild)	-	-
Sedmička	16	160
Melón	6	60
Hrozno	4	40
Slivka	1	4
Pomaranč	1	4
Citrón	1	4
Čerešňa	1	4
Bar	1	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/561

243 Space Fruits

Hra 243 Space Fruits je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na tri, štyri alebo päť zhodných symbolov v 27, 81 alebo 243 výherných liniach (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie), tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** (žlté tlačidlo so šípkami) a **START** (fialové tlačidlo so šípkou). Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre volbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo minci). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobraziť tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **"STÁVKA"**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba nadvážujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Divoký symbol **WILD x2** dopĺňa akýkoľvek symbol a násobí výhru x2 ak je obsiahnutý jeden symbol **WILD x2** vo výherne kombinácii, x4 ak sa nachádzajú dva symboly **WILD x2** vo výhernej kombinácii, x8 ak sa nachádzajú tri symboly **WILD x2** vo výhernej kombinácii a x16 ak sa nachádzajú štyri symboly **WILD x2** vo výhernej kombinácii.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry je **0,10 €**

Maximálna stávka do hry je **500 €**

Maximálna výhra v hre je **250 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch k hodnote celkovej stávky

SYMBOL	3x	4x	5x
Wild x2 (wild)	-	-	-
Sedmička	4	60	320
Melón	2	15	120
Hrozno	1	10	80
Slivka	0,5	1	4
Pomaranč	0,5	1	4
Citrón	0,5	1	4
Čerešňa	0,5	1	4
Bar	0,5	1	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/563

243 Simply Ways

Hra 243 Simply Ways je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na tri, štyri alebo päť zhodných symbolov v 27, 81 alebo 243 výherných liniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie), tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **ŠTART**. Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo minci). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobraziť tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii 3 až 5 na seba nadvážujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítajú. Divokým symbolom je symbol **WILD**, ktorý nahradza akýkoľvek iný symbol. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Bonusová hra FREESPINS je aktivovaná ak sa zobrazia 3, 4 alebo 5 výherných symbolov (prípadne zastúpené divokým symbolom) na prostrednej líniu na valcoch (línia je zvýraznená žltým obdĺžnikom). Počet bonusových hier je zobrazený vo výhernej tabuľke. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry. V priebehu danej bonusovej hry sa výhry počítajú podľa tabuľky výhier za stávku, v ktorej bola bonusová hra FREESPINS získaná.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra v hre: **250 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier počtu bonusových hier zadarmo FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
Wild (wild)	20	40	60
Sedmička	8	16	32
Melón	7	14	28
Hrozno	6	12	24
Hruška	5	10	20
Slivka	4	8	16
Pomaranč	3	6	12
Citrón	2	4	8
Čerešňa	1	2	4

Tabuľka výhier v násobkoch k hodnote celkovej stavky

SYMBOL	3x	4x	5x
Wild (wild)	-	-	-
Sedmička	8	24	80
Melón	3	12	30
Hrozno	2	8	20
Hruška	1	4	10
Slivka	1	4	10
Pomaranč	1	4	10
Citrón	1	4	10
Čerešňa	0,5	2	5