

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/439

Fire Witch

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA V EUR** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + (**STÁVKA V EUR**), **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA V EUR**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSObNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **BOSORKA**, nahrádza všetky ostatné symboly. Divoký symbol môže vytvoriť aj samostatnú výhernú kombináciu.

BONUSOVÁ HRA „FIRE RESPINS“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry dva valce plné rovnakých symbolov bez vytvorenia výhernej kombinácie (vrátane divokého symbolu **BOSORKA**, ktorý nahradí ostatné symboly), získava zadarmo otočenie na zvyšnom valci.










BONUSOVÁ HRA „WHEEL OF FIRE“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry valce plné rovnakých symbolov, vrátane nahrádzajúceho divokého symbolu „WILD - **BOSORKA**“, získava zatočenie „Wheel of Fire“. Zatočenie ohnivého kolesa náhodne vylosuje jeden z násobiteľov x2, x3, x4, x5 alebo x10, ktorý vynásobí výhru v aktuálnom točení.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **100 000,00 €** (1 000x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Bosorka (WILD)	20
	Sedem	10
	Hviezda	8
	BAR	5
	Hrozno	4
	Slivka	3
	Pomaranč	3
	Citrón	2
	Čerešne	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/441

Firebird Double 27

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, stromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 54 výherných línií (criss-cross), 27 zľava a 27 sprava.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a +** Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo alebo vpravo, a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najdlhšia kombinácia symbolov na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu výzrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu výzrebovanej karty (alebo výzrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla **POLIŤ** dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúci predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.











DIVOKÝ SYMBOL „WILD“

Divokým symbolom „WILD“ je symbol **VTÁK OHNIVÁK**, nahrádza všetky ostatné symboly.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **45 000,00 €** (450x násobok stávky)

VÝHERNÉ TABUĽKY (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Vták ohnivák (WILD)	50
	Sedem	50
	Zvonček	20
	BAR	12
	Melón	8
	Hrozno	6
	Slivka	4
	Pomaranč	4
	Citrón	2
	Čerešne	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/442

Hunter's Spirit

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **TOČIŤ** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 2 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 20 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a + Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKE HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **TOTEM**, nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolu „BONUS“. Každý jeden symbol **TOTEM** násobí výhru x2 až do x16 za 4 sumboly **TOTEM**) výhernej kombinácie, ale sám o sebe tento symbol výherné kombinácie netvorí.

BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“

Ak sa hráčovi podarí súčasne natočiť 3x bonusový symbol „**TÍPI**“ (scatter) na kdekoľvek valcoch 2, 3, a 4, tak získava zadarmo 10 voľných otáčok bonusovej hry „Voľné otáčky“. Pri každom z voľných otočení pokiaľ vzniknú nové výherné kombinácie, alebo sa existujúce výherné kombinácie rozšíria, zostávajú tieto kombinácie na mieste a valce sa dotáčajú až pokiaľ nepadne ďalší symbol ktorý rozšíri, alebo vytvorí výhernú kombináciu. Výhry za dané otočenie sa vyhodnotia po poslednom dotočení. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. Počas „Voľných otáčok“ nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú **STÁVKU** ako bola nastavená v hre, ktorá bonus „Voľné otáčky“ získala. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Totem (WILD)	-	-	-	-
	Tipi (BONUS)	-	-	10 voľných otáčok	-
	Indián	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizón	32	16	8	-
	Orol	24	8	4	-
	A, K	16	6	2	-
	Q, J	8	4	1	-
	10, 9	4	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/447

Vampire Bride

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Výherné línie sa vyhodnocujú systémom criss-cross. To znamená, že sa hrá na 64 výherných líniách v prípade 3 rovnakých symbolov, alebo na 256 výherných líniách v prípade 4 rovnakých symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA V EUR** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + celková stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSObNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **NETOPIERA**, nahrádza všetky symboly okrem symbolu **HRAD** („BONUS“).











BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac bonusových symbolov „HRAD“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru „Voľné otáčky“ v počte voľných otočení podľa výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Voľné otáčky“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávkú ako bola nastavená pre hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **49 800,00 €** (498x násobok stávky)

VÝHERNÉ TABUĽKY (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	4x	3x
	Hrad (BONUS)	15 Voľných otáčok	10 Voľných otáčok
	Netopier (WILD)	-	-
	Nevesta	20	10
	Drakula	10	5
	Igor	8	4
	Krucifix	5	3
	Kôl	4	2
	Cesnak	4	2
	A, K,	3	1
	Q, J	2	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/623

The Wild Job

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 9 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií nepreerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **VALEC REVOLVERU**. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem bonusových symbolov **LUPIČOV**. Divoký symbol môže vytvoriť vlastnú výhernú kombináciu.

BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry súčasne 3 bonusové symboly lupičov kdekoľvek na valcoch č.1, 3 a 5 obdrží 10 voľných otočení. Ak sa počas hrania voľných otáčok objaví jeden z bonusových symbolov lupičov rozšíri sa tento v prípade možnej výhernej kombinácie na celý valec a nahrádza všetky symboly. Počas voľných otáčiek je možné získať ďalšie voľné otáčky.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „KREDIT v EUR“ žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA v EUR“.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 265 500.00 € (531 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Lupič 1 (valec 1)(bonus)	-	-	-	-
	Lupič 2 (valec 3)(bonus)	-	-	Voľné otáčky	-
	Lupič 3 (valec 5)(bonus)	-	-	-	-
	Valec revolveru (wild)	500	100	10	2
	Diamant	100	20	5	1
	Zlato	50	10	4	1
	Peniaze	20	5	2	1
	A	15	4	1	-
	K	15	4	1	-
	Q	15	4	1	-
	J	10	2	1	-
	10	10	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/443

Joker 40

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 40 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polení sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL „WILD“

Divoký symbol „WILD“ je symbol **JOKER**, nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu „**HVIEZDA**“ - „**SCATTER**“.








BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac symbol „**HVIEZDA**“ bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru „Voľné otáčky“ v počte otočení podľa Výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Voľné otáčky“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „**KREDIT**“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávkú ako bola nastavená v hre, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „**VÝHRA**“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	30x Voľné otáčky	20x Voľné otáčky	10x Voľné otáčky
	Joker (Wild)	50	10	2
	Modrá 7 Červená 7	20	4	1
	Jahoda Hruška	12	3	1
	Melón Hrozno	8	2	0,4
	Slivka Pomaranč	4	1	0,2
	Citrón Čerešňa			

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/629

Armed'n'Wild

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Hra obsahuje 20 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, sprava doľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLÍŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má

zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do pola s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **PIN-UP** (modelky). Nahrádza všetky ostatné symboly. Objavujú vo štvorici sa na valcoch 2, 3 a 4. Čiastočne zobrazený divoký symbol sa dotočí na celý valec v prípade nožnej výhernej kombinácie. Pred dotočením sa za každú viditeľnú časť divokého symbolu zvýši násobiteľ výhry o +1x. Výhru možno znásobiť až násobiteľom 12x.













HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 420 000,00 € (840 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Pin-up (wild)	-	-	-
	Pin-up (wild)	-	-	-
	Pin-up (wild)	-	-	-
	Lietadlo	4	1,2	0,6
	Lod'	4	1,2	0,6
	Tank	4	1,2	0,6
	A	3	0,8	0,4
	K	3	0,8	0,4
	Q	3	0,8	0,4
	J	2	0,4	0,2
	10	2	0,4	0,2
	9	2	0,4	0,2

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/406

Respin Joker

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **TOČIŤ** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a +** Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálna, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **JOKER**, nahrádza všetky ostatné symboly. Výherné kombinácie, ktorých súčasťou je symbol **JOKER**, sú po vyhodnotení aktuálnych výhier podržané na valcoch pre nasledujúci respin (opakované roztočenie) zdarma. Po respine sú prípadné výhry opäť vyhodnotené vrátane podržanej výhernej kombinácie a fixované symboly následne uvoľnené pre roztočenie. V prípade, že pri respine vznikla nová výherná kombinácia so symbolom **JOKER** (iná ako predošlá fixovaná), hráč získava ďalší respin.








NÁSOBIACE PLÁTNA

Ak sú rovnaké symboly na všetkých pozíciách všetkých valcov, výhra bude dvojnásobná.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **50 000,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Joker (Wild)	-
	Zvonček	50
	Melón	15
	Hrozno	10
	Slivka	8
	Pomaranč	6
	Citrón	4
	Čerešne	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/411

Hell Mania

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línií .

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z polia „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPISAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálna, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **DÉMON**, nahrádza všetky ostatné symboly. Symbol **DÉMON** expanduje na celý valec v prípade, že by malo dôjsť k výhre.

NÁSObIACE PLÁTNA













Pokiaľ sa valce zaplnia na všetkých pozíciách za sebou idúcich valcov začínajúc zľava jedným zo symbolov **10, J, Q, K** alebo **A**, násobí sa celková výhra podľa tabuľky:

Počet plne zaplnených valcov zľava	Násobiteľ
3	3x
4	4x
5	5x

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **102 400,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Démon (expandujúci wild)	-	-	-	-
	Diabol	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Križ	100	20	8	4
	Diabolské srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-
	10	4	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/412

Blazing Ice

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 fixných herných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávka a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť tlačidlami - a + v intervale od 0,10 € do 100,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neperušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z polia „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovvej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

MYSTERY SYMBOL

Symbol „MYSTERY“ je symbol **KOCKA**. 3 symboly „MYSTERY“ na výhernej línii vyplácajú náhodnú výhru v hodnote medzi 2 až 100 násobkom stávky.

RESPIN

„Respin“ sa spustí, ak sa na 2 valcoch objaví symbol „OHEŇ“. To isté platí aj pre symbol „LAD“. Valec, na ktorom chýba tretí symbol „OHEŇ“ alebo „LAD“, sa ešte raz roztočí, čím hráč získava ďalšiu šancu na výhru. „Respin“ sa hrá s rovnakou stávkou ako hra, v ktorej bol spustený.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **36 000,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Kocka (symbol)	2 - 100
	Oheň	100
	Ľad	100
	Melón	20
	Hrozno	10
	Slivka	5
	Pomaranč	3
	Citrón	2
	Čerešne	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/486**Lumberjack**

Hra Lumberjack je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na najmenej dva zhodné symboly v 20 pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **ŠTART**. Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincí). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazit' výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli "**STÁVKA**". Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne dvoch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZLAVA.

Divoký symbol OHEŇ (wild) nahrádza akýkoľvek iný symbol a násobí výhru x2 ak je obsiahnutý jeden symbol **OHEŇ** vo výhernej kombinácii, x4 ak sa nachádzajú dva symboly **OHEŇ** vo výhernej kombinácii, x8 ak sa nachádzajú tri symboly **OHEŇ** vo výhernej kombinácii, x16 ak sa nachádzajú štyri symboly **OHEŇ** vo výhernej kombinácii.

Tri symboly **CHALUPA** (scatter kdekolvek na valci) spúšťajú 10 bonusových hier FREESPINS. Tento symbol sa objavuje len na 2, 3 a 4 valci. Každá obdržaná výherná kombinácia v tejto jednej bonusovej hre je zastavená a hráč obdrží extra dotočenia zvyšných symbolov zdarma (respin) so šancou ešte zvýšiť už dosiahnutú výhernú kombináciu, až do doby, kým príde prvá nevýherná kombinácia, alebo pokiaľ nie je celá obrazovka plná zastavených symbolov. Následne je vyhodnotená výhra z danej bonusovej hry. Počas bonusových hier sa nedajú získať ďalšie bonusové hry. Výhry sa počítajú podľa stávky, ktoré sú získané z bonusovej hry.

Limity stávokMinimálna stávka do hry: **0,10 €**Maximálna stávka do hry: **100 €**Maximálna výhra v hre: **50 000 €** (500 násobok stávky)**Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.**

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Oheň (wild)	-	-	-	-
Drevorubač	20	40	60	200
Medveď	8	16	32	80
Rys	-	8	16	32
Líška	-	4	8	20
A, K	-	2	6	16
Q, J	-	1	4	8
10, 9	-	1	2	4
Chalupa (scatter)	-	10 FREESPINS	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/485

Joker Crown 5

Hra Joker Crown 5 je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **ŠTART**. Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincí). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazit' výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli "**STÁVKA**". Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne dvoch na seba naväzujúcich rovnakých symbolov a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZLAVA.

Tri symboly **HVIEZDA** (scatter), kdekoľvek na valci, spúšťajú 10 bonusových hier **FREESPINS**. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry. V priebehu danej bonusovej hry sa výhry riadia podľa výhernej tabuľky za stávku, v akej bola hra zadarmo získaná.

Za dva alebo tri symboly **KORUNA** (scatter -kdekoľvek na valci) hráč získava **MYSTERY WIN**. **MYSTERY WIN** je náhodná výhra. Hráč si vyberie jeden z padnutých symbolov **KORUNA**, ktorá ukrýva výhru v rozsahu násobku stávky uvedenom v tabuľke výhier pre padnutý počet symbolov.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra v hre: **50 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	2x	3x
Sedmička	-	10
Melón	-	8
Slivka	-	6
Citrón	-	2
Čerešňa	-	2
Hviezda (scatter)	-	10 FREESPINS
Koruna (scatter)	1 - 50	51 - 100

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/483

Čert a Káča

Hra Čert a Káča je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **ŠTART**. Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincí). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazit' výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **"STÁVKA"**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne dvoch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Divoký symbol **ČERVENÝ DIABOL (wild)**: dopĺňa akýkoľvek iný symbol. Ak padne, môže v kombinácii so symbolmi na ostatných valcoch vytvoriť výhernú kombináciu, symbol sa zobrazí (expanduje) na celý valec.

Deväť rovnakých symbolov (aj zastúpených symbolom wild) na valcoch násobí výhru 3x.

Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra v hre: **30 000 €** (300 násobok stávky)

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	2x	3x
Červený Diabol (wild)	-	-
Čert	8	100
Vojak	6	60
Káča	4	40
Princezná	2	20
Meč	-	15
Vidly	-	10
Karty	-	4
A	-	2
K	-	2
Q	-	1
J	-	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/481**81 Simply Ways**

Hra 81 Simply Ways je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na tri rovnaké symboly (prípadne zastúpené symbolom WILD). Pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss cross), v prípade štyroch výherných symbolov na 81 výherných líniách (criss cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **START**. Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincí). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **"STÁVKA"**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZLAVA.

Divoký symbol WILD: nahrádza akýkoľvek iný symbol.

Bonusová hra FREESPINS je aktivovaná, ak prídu 3 alebo 4 výherné symboly na strednej línii v rade. Počet bonusových hier sa riadi podľa výhernej tabuľky. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry. V priebehu danej bonusovej hry sa výhry riadia podľa tabuľky výhier za stávku, v akej bola bonusová hra FREESPINS získaná.

Tabuľka výhier počtu FREESPINS.

SYMBOL	3x	4x
Wild	20	40
Sedmička	8	16
Melón	7	14
Strapec	6	12
Hruška	5	10
Slivka	4	8
Pomaranč	3	6
Citrón	2	4
Čerešňa	1	2

Limity stávkMinimálna stávka do hry: **0,10 €**Maximálna stávka do hry: **100 €**Maximálna výhra v hre: **50 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	3x	4x
Wild	-	-
Sedmička	16	64
Melón	6	24
Hrozno	4	16
Hruška	2	8
Slivka	2	8
Pomaranč	2	8
Citrón	2	8
Čerešňa	1	4

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/480**81 Hot Ways**

Hra 81 Hot Ways je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na tri rovnaké symboly (prípadne zastúpené symbolom WILD). Pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 criss cross výherných líniách, v prípade štyroch symbolov na 81 výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **ŠTART**. Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincí). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **"STÁVKA"**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZLAVA.

Divoký symbol WILD nahrádza akýkoľvek iný symbol a násobí výhru dvojnásobne ak je obsiahnutý jeden symbol **WILD** vo výhernej kombinácii, štvornásobne ak sa nachádzajú dva symboly **WILD** vo výhernej kombinácii, osemnásobne ak sa nachádzajú tri symboly **WILD** vo výhernej kombinácii.

Limity stávokMinimálna stávka do hry: **0,10 €**Maximálna stávka do hry: **100 €**Maximálna výhra v hre: **50 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier - udáva násobky k celkovej stávke.

SYMBOL	3x	4x
Wild (wild)	-	-
Sedmička	16	160
Melón	6	60
Hrozno	4	40
Slivka	1	4
Pomaranč	1	4
Citrón	1	4
Čerešňa	1	4
Bar	1	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/561**243 Space Fruits**

Hra 243 Space Fruits je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na tri, štyri alebo päť zhodných symbolov v 27, 81 alebo 243 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT, VÝHRA, STÁVKA** (celková na všetky línie), tlačidlá **MENU, ZVUK, AUTOŠTART** (žlté tlačidlo so šípkami) a **ŠTART** (fialové tlačidlo so šípkou). Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincí). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobraziť tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **"STÁVKA"**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZLAVA.

Divoký symbol **WILD x2** doplní akýkoľvek symbol a násobí výhru x2 ak je obsiahnutý jeden symbol **WILD x2** vo výhernej kombinácii, x4 ak sa nachádzajú dva symboly **WILD x2** vo výhernej kombinácii, x8 ak sa nachádzajú tri symboly **WILD x2** vo výhernej kombinácii a x16 ak sa nachádzajú štyri symboly **WILD x2** vo výhernej kombinácii.

Limity stávk:Minimálna stávka do hry je **0,10 €**Maximálna stávka do hry je **500 €**Maximálna výhra v hre je **250 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch k hodnote celkovej stávky

SYMBOL	3x	4x	5x
Wild x2 (wild)	-	-	-
Sedmička	4	60	320
Melón	2	15	120
Hrozno	1	10	80
Slivka	0,5	1	4
Pomaranč	0,5	1	4
Citrón	0,5	1	4
Čerešňa	0,5	1	4
Bar	0,5	1	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/563**243 Simply Ways**

Hra 243 Simply Ways je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na tri, štyri alebo päť zhodných symbolov v 27, 81 alebo 243 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie), tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** a **ŠTART**. Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo minci). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **"STÁVKA"**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii 3 až 5 na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokým symbolom je symbol **WILD**, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Bonusová hra **FREESPINS** je aktivovaná ak sa zobrazia 3, 4 alebo 5 výherných symbolov (prípadne zastúpené divokým symbolom) na prostrednej línii na valcoch (lína je zvýraznená žltým obdĺžnikom). Počet bonusových hier je zobrazený vo výhernej tabuľke. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry. V priebehu danej bonusovej hry sa výhry počítajú podľa tabuľky výhier za stávku, v akej bola bonusová hra **FREESPINS** získaná.

Limity stávkMinimálna stávka do hry: **0,10 €**Maximálna stávka do hry: **500 €**Maximálna výhra v hre: **250 000 €** (500 násobok stávky)Tabuľka výhier počtu bonusových hier zadarmo **FREESPINS**

SYMBOL	3x	4x	5x
Wild (wild)	20	40	60
Sedmička	8	16	32
Melón	7	14	28
Hrozno	6	12	24
Hruška	5	10	20
Slivka	4	8	16
Pomaranč	3	6	12
Citrón	2	4	8
Čerešňa	1	2	4

Tabuľka výhier v násobkoch k hodnote celkovej stávky

SYMBOL	3x	4x	5x
Wild (wild)	-	-	-
Sedmička	8	24	80
Melón	3	12	30
Hrozno	2	8	20
Hruška	1	4	10
Slivka	1	4	10
Pomaranč	1	4	10
Citrón	1	4	10
Čerešňa	0,5	2	5

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/565**Čert a Káča – Cesta z pekla**

Hra Čert a Káča – Cesta z Pekla je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 2 až 5 zhodných symbolov v piatich pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie), tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** (žlté tlačidlo so šípkami) a **ŠTART** (fialové tlačidlo so šípkou). Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincí). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobraziť výherné línie, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli "**STÁVKA**". Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii 2 až 5 na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Divoký symbol **ČERVENÝ DIABOL** (wild): dopĺňa akýkoľvek iný symbol. Ak padne, môže v kombinácii so symbolmi na ostatných valcoch vytvoriť výhernú kombináciu a symbol sa zobrazí (expanduje) na celý valec.

9 rovnakých symbolov na prvých troch valcoch (aj zastúpených divokým symbolom wild) pri výhre, násobí výhru x3, 12 rovnakých symbolov na prvých štyroch valcoch pri výhre násobí výhru x4 a 15 rovnakých symbolov na valcoch pri výhre násobí výhru x5.

Limity stávok:Minimálna stávka do hry je **0,10 €**Maximálna stávka do hry je **500 €**Maximálna výhra v hre je **250 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch k hodnote celkovej stávky

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Červený diabol (wild)	-	-		
Čert	8	16	128	500
Vojak	6	12	32	256
Káča	4	8	16	128
Princezná	3	6	12	64
Meč	-	4	8	32
Vidly	-	3	6	16
Karty	-	3	6	16
A	-	1	2	4
K	-	1	2	4
Q	-	1	2	4
J	-	1	2	4

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/568

Hot Wild 20

Hra Hot Wild 20 je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 2 až 5 zhodných symbolov v 20 pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie), tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** (žlté tlačidlo so šípkami) a **ŠTART** (fialové tlačidlo so šípkou). Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo minci). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobraziť výherné línie, pomoc a odchod z hry.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii minimálne dvoch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej líni. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Divoký symbol WILD nahrádza akýkoľvek iný symbol (okrem symbolov **PODKOVA**, **DOLÁR**). Divoký symbol **WILD** expanduje vo výhernej kombinácii na celý valec.

Symbol **PODKOVA** (scatter) sa objavuje len na 1, 3, 5 valci. Za 3 symboly kdekoľvek na valcoch sa udeľuje výhra podľa tabuľky výhier.

Symbol **DOLÁR** (scatter) sa objavuje na každom valci, za tri alebo viac symbolov **DOLÁR** kdekoľvek na valcoch sa udeľuje výhra podľa tabuľky výhier.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry je **0,10 €**

Maximálna stávka do hry je **500 €**

Maximálna výhra v základnej hre je **242 750 €** (485,5 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch k hodnote celkovej stávky.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Wild	-	-	-	-
Sedmička	0,5	2,5	10	150
Melón	-	2	5	25
Hrozno	-	2	5	25
Hruška	-	1	2,5	10
Slivka	-	0,5	1,5	5
Pomaranč	-	0,5	1,5	5
Citrón	-	0,5	1,5	5
Čerešňa	-	0,5	1,5	5
Dollár	-	3	20	100
Podkova	-	20	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/570**Wild Joker 50**

Hra Wild Joker 50 je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Hrá sa na 3 až 6 zhodných symbolov v 50 pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie), tlačidlá **MENU**, **ZVUK**, **AUTOŠTART** (žlté tlačidlo so šípkami) a **ŠTART** (fialové tlačidlo so šípkou). Kliknutím na pole so stávkou sa zobrazí tabuľka pre voľbu výšky stávky (v mobilnej verzii cez žlté tlačidlo mincí). Stávku je tiež možné meniť po krokoch hore a dole tlačidlom šípka hore a dolu v poli **STÁVKA**. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobraziť výherné línie, pomoc a odchod z hry.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **"STÁVKA"**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 €.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej líni. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Divoký symbol **WILD** dopĺňa akýkoľvek symbol (okrem symbolu **HVIEZDA** - scatter) a vytvára výhernú kombináciu.

Symbol **HVIEZDA** (scatter) sa objavuje len na 2, 3, 4 a 5 valci. Za 2, 3 alebo 4 symboly **HVIEZDA** kdekkoľvek na valcoch hráč získava počet bonusových hier (**BONUSGAME**) podľa výhernej tabuľky. V priebehu bonusových hier nie je možné získať ďalšie bonusové hry. Výhry sa počítajú podľa stávky z hry, ktorá bonusové hry zadarmo získala.

Limity stávok:Minimálna stávka do hry je **0,10 €**Maximálna stávka do hry je **500 €**Maximálna výhra v hre je **250 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch k celkovej stávke

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Wild (wild)	-	1	2	8	100
Sedmička	-	0,5	1	4	40
Zvonček	-	0,5	1	4	40
Melón	-	0,3	0,6	2,4	10
Hrozno	-	0,3	0,6	2,4	10
Hruška	-	0,2	0,4	1,6	6
Jablko	-	0,2	0,4	1,6	6
Slivka	-	0,1	0,2	0,8	3
Pomaranč	-	0,1	0,2	0,8	3
Citrón	-	0,1	0,2	0,8	3
Čerešňa	-	0,1	0,2	0,8	3
Hviezda (scatter)	3 BONUSGAME	5 BONUSGAME	8 BONUSGAME	-	

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/467

Apollo European Roulette

Hra Apollo European Roulette je stolová hazardná hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom tejto hry je dopredu uhádnuť na ktorom čísle sa guľôčka zastaví. Stávky sa umiestňujú pred vrhodením guľôčky.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na obrazovke sa objaví herné pole s plátnom a racetrackom. V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA STÁVKA** (celková na všetky pozície), tlačidlá **SPÄŤ**, **ŠTART** a súbor žetónov na vkladanie stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobraziť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka. Stávkujúci si vyberie žetón zodpovedajúcej hodnoty a kliknutím na konkrétnu pozíciu vloží túto sumu do hry, podľa tabuľky stávok. Kolo rulety sa roztočí stlačením tlačidla **ŠTART**. Guľôčka po dotočení kola rulety zostane v jednej z 37 pozícií. Podľa stavenej stávky hráč vyhráva alebo prehráva. V prípade výhry zostávajú vyhraté žetóny na výherných pozíciách v stávke pre ďalšiu hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má účastník hazardnej hry k dispozícii.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje sumu, ktorú účastník hazardnej hry vyhral v poslednej odohranej hre.
- Pole **STÁVKA** zobrazuje sumu, ktorú účastník hazardnej hry vkladá do aktuálnej hry.
- Tlačidlá **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3**, **ORPHANS**, a **SERIE 5/8** – stavia danú sériu stávok
- Tlačidlo **NEIGHBOURS** – zobrazí číselný okruh (RACETRACK) pre možnosť nastavenia stávky „SUSEDIA“.
- Tlačidlá **+/-** v sekcii číselný okruh (RACETRACK) - nastaví počet stavených susediacich čísel na každej strane od aktuálne vybraného čísla.

Účastník hazardnej hry si vyberie žetón zodpovedajúcej hodnoty a položí ho na konkrétnu pozíciu. V rámci jednej hry (jedného zatočenia ruletového kolesa) je možné vo fáze stávkovania uskutočniť viac čiastkových stávok (položiť viac žetónov na viacero miest), no súčet hodnôt stavených žetónov nemôže prekročiť limit maximálnej stávky do jednej hry.



- Tlačidlo **REBET** rozloží žetóny tak, ako boli rozložené pri poslednej stávke. Takto opakovanú stávku je možné ešte zrušiť alebo upraviť pred začatím hry.



- Tlačidlo **ZMAŽ VŠETKO** vymaže celú aktuálne položenú stávku.



- Tlačidlo **ZDVOJNÁSOCIŤ** zdvojnásobí aktuálne položenú stávku.



- Tlačidlo **KROK SPÄŤ** vymaže posledný krok položenej stávky.

V prípade, že účastník hazardnej hry vyhrá, získa výhru podľa výherného pomeru plus hodnotu svojej stávky. Pokiaľ je teda napríklad výherný pomer 35 : 1, tak účastník hazardnej hry dostane 36 žetónov.

Standardné typy stávok:

- Priama stávka – 1 číslo – Žetón je možné položiť na ktorékoľvek číslo vrátane nuly.
- Delená stávka – 2 čísla – Žetón je možné položiť na ktorékoľvek dve susediace čísla tak, že sa položí na čiaru, ktorá tieto dve čísla oddeľuje. Tiež je možné umiestniť žetón na čiaru oddeľujúcu 0 a 1, 2 a 3.
- Stávka na uličku – 3 čísla – Žetón sa kladie na tri čísla na vonkajšiu okrajovú čiaru hracieho poľa, vedľa zodpovedajúceho radu troch čísel. Tiež je možné položiť žetón na 0, 1 a 2 takisto ako na 0, 2 a 3.

- Rohová stávka – 4 čísla – Žetón sa kladie na kríž rozdeľujúci dané štyri čísla. Je možné tak stavať aj na čísla 0, 1, 2 a 3.
- Stávka na rad – 6 čísel – Stávka na rad pokrýva dve stávky na uličku, teda šesť rôznych čísel vo dvoch radoch po troch. Žetón sa umiestňuje na najbližšiu okrajovú čiaru hracieho poľa rulety, a to na miesto, kde sa kríži s čiarou oddeľujúcou dané dva rady.
- Stávka na tucet – 12 čísel – Žetón sa kladie do jedného z troch polí označených „1st 12“, „2nd 12“ alebo „3rd 12“.
- Stávka na stípec – 12 čísel – Na pravej strane hracieho poľa rulety sú tri polia označené „2 : 1“. Žetón sa umiestni do jedného z týchto polí, čím sa staví na všetkých 12 čísel v danom riadku, okrem čísla 0.
- Čierna/červená, Párna/Nepárna alebo Nízka/Vysoká – 18 čísel – Položením žetónu na jedno z najnižších hracích polí „1 – 18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČIERNA“, „ODD“, alebo „19 – 36“ sa staví na polovicu hracieho poľa mimo čísla 0. Každé pole zahŕňa 18 čísel.

Špeciálna séria stávok:

Typ série	Počet žetónov	Rozloženie žetónov
Čísla susediace s nulou (ZERO GAME)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35
Čísla oproti nule (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Siroty (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Čísla okolo nuly (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 žetóny), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 žetóny), 32/35

Racetrack sa spustí tlačidlom **NEIGHBOURS** (SUSEDIA) a slúži na špeciálny typ stávok. Tlačidlom plus a mínus sa nastaví príslušný počet susedných stavených polí od 1 do 8 od hráčom vybraného poľa s číslom. Na stávky typu SUSEDIA sa nevzťahuje tlačidlo **REBET**.

Limity stávok - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **2 000 €**.
 Maximálna výhra v hre je **72 000 €**. (36 násobok stávky)

Tablička výhier

Druh stávky	Násobok stávky	Výherný pomer
Priama stávka – 1 číslo	36	35:1
Delená stávka – 2 čísla	18	17:1
Stávka na uličku – 3 čísla	12	11:1
Rohová stávka – 4 čísla	9	8:1
Stávka na rad – 6 čísel	6	5:1
Stávka na tucet – 12 čísel	3	2:1
Stávka na stípec – 12 čísel	3	2:1
Červená/Čierna – 18 čísel	2	1:1
Párna/Nepárna – 18 čísel	2	1:1
Nízka/Vysoká – 18 čísel	2	1:1

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/574

FruitiXL

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Hra obsahuje 40 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **LOGO**. Nahrádza všetky symboly, okrem symbolu Hviezda (scatter).

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka na hru: 0,12 €

Maximálna stávka na hru: 500,00 €

Maximálna možná výhra je: 500 000,00 € (1 000x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	500	20	5
	Logo (wild)	25	10	1
	Sedmička	10	2	0,5
	Melón	5	1	0,5
	Slivka	5	1	0,5
	Pomaranč	2,5	0,5	0,25
	Citrón	2,5	0,5	0,25
	Čerešne	2,5	0,5	0,25

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/575

FruitiXX

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 20 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **LOGO**. Nahrádza všetky symboly, okrem symbolu Hviezda (scatter)

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka na hru: 0,10 €

Maximálna stávka na hru: 500,00 €

Maximálna možná výhra je: 500 000,00 € (1 000x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	500	20	5
	Logo (wild)	50	20	2
	Sedmička	20	4	1
	Melón	10	2	1
	Slivka	10	2	1
	Pomaranč	5	1	0,5
	Citrón	5	1	0,5
	Čerešne	5	1	0,5

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/409

Golden Myth

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 40 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,20 € do 50,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (ak sa hráč nenachádza v režime voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z polia „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPISAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovvej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **SLNKO**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu „EXTRA WILD“ v bonusovej hre. Symbol **SLNKO** je tiež scatter, a za 3 symboly kdekoľvek na valci, sa udelí 10 „Voľných točení“, za 4 symboly 15 a za 5 symbolov 20 voľných točení.

BONUSOVÁ HAZARDNÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“ S EXTRA DIVOKÝM SYMBOLOM

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac divokých symbolov „WILD“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“ s počtom voľných otáčok podľa Výhernej tabuľky. Divoký symbol „WILD“ **SLNKO** počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ nespúšťa ďalšie voľné otáčky.

Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ sú na valcoch prítomné extra divoké symboly „EXTRA WILD“, ktoré keď hráč získa, ostávajú na svojej pozícii až do konca bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“. Každý nový extra divoký symbol „EXTRA WILD“ vypláca výhru a pridáva voľnú otáčku podľa Výhernej tabuľky. V prípade, že extra divoký symbol „EXTRA WILD“ zastane na pozícii s už prítomným extra divokým symbolom „EXTRA WILD“, hráč nezískava výhru, ani ďalšie voľné otáčky. Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ môže hráč získať maximálne 20 dodatočných voľných otáčok.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú zadarmo za rovnakú stávkú ako bola nastavená pre hazardnú hru v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,20 €**
- Maximálna stávka na hru: **50,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **100 000,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK GELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x	1x
	Sinko (wild)	20 Voľných točení	15 Voľných točení	10 Voľných točení	-	-
	Extra Sticky Wild	-	-	-	-	1x Voľné točenie 1x stávka
	Stĺp	50	10	2	-	-
	Boh modrý	20	4	1	-	-
	Boh fialový	20	4	1	-	-
	Boh červený	15	3	1	-	-
	Boh zelený	15	3	1	-	-
	Aztécky symbol - Orol	10	2	0,5	-	-
	Aztécky symbol - Opica	10	2	0,5	-	-
	Aztécky symbol - Pes	4	1	0,25	-	-
	Aztécky symbol - Jašter	4	1	0,25	-	-
	Aztécky symbol - Had	4	1	0,25	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/626

88 Pearls

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Hra obsahuje 10, 20, 30, 40 alebo 50 výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť po kliknutí na hodnotu celkovej stávky kombináciou výšky stávky na líniu a zvolením počtu aktívnych výherných línií v rozmedzí min. a max. stávky. Tlačidlo **MAX BET** umožňuje zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry na výhernej línií je daný súčinom hodnoty stávky na líniu a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. V prípade výhry za kombináciu scatter symbolov je výhra daná súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA v EUR**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „**POLIŤ**“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „**KREDIT v EUR**“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „**KREDIT**“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol DRAK. Nahrádza všetky symboly okrem symbolu „BONUS“ (perla). Objavuje sa na valcoch 2,3,4 a 5.

BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry 3 symboly „BONUS“ (perla) na 1., 2., alebo 3. valci bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter) obdrží výhru podľa výhernej tabuľky a zároveň je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“. Počet získaných voľných otáčok je 8.

Pri každej voľnej otáčke sa na valce číslo 2, 3, 4 a 5 pridáva jeden divoký symbol. Divoké symboly sa potom vyskytujú v hre vo zvýšenom množstve až do konca voľných otáčiek. Zvyšuje sa tým možnosť získania divokého symbolu vo výhernej kombinácii. Počas voľných otáčiek je možné získať ďalšie voľné otáčky iba raz.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „KREDIT v EUR“ žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA v EUR“.







HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (1000 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Bonus (perla) (Scatter)	-	-	4	-
	Drak (wild)	-	-	-	-
	Opica	1000	200	40	10
	Tiger	500	150	40	5
	Mačka	500	150	40	5
	Korytnačka	400	100	20	-
	Myš	400	100	20	-
	A	400	50	20	-
	K	400	50	20	-
	Q	200	30	10	-
	J	200	30	10	-
	10	200	20	10	-
	9	200	20	10	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/627

Hell Fruits

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 5 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **ŽERAVÁ GULĽA**. Nahrádza všetky symboly okrem symbolu **ČERTICA** (scatter). Môže vytvoriť vlastnú výhernú kombináciu.

BONUSOVÁ FUNKCIA WILD FIREBALL

Funkcia sa spúšťa náhodne počas točenia valcov. Po spustení sa na valce náhodne rozmiestni 1 až 15 divokých symbolov.










HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (1000 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Žeravá guľa (wild)	200	30	10	5
	Čertica (scatter)	500	20	5	-
	Sedmička	125	30	10	5
	Melón	100	25	6	-
	Hrozno	50	15	4	-
	Slivka	30	10	4	-
	Pomaranč	15	5	2	-
	Citrón	10	4	1	-
	Čerešne	5	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/632

Wild Warp

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 5 až 10 výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť po kliknutí na hodnotu celkovej stávky kombináciou výšky stávky na líniu a zvolením počtu aktívnych výherných línií, v rozmedzí min. a max. stávky. Tlačidlo **MAX BET** umožňuje zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekol'vek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry na výhernej línií je daný súčinom hodnoty stávky na líniu a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. V prípade výhry za kombináciu scatter symbolov je výhra daná súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **HVIEZDNA BRÁNA**. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem špeciálneho expandujúceho symbolu. Divoký symbol môže vytvoriť vlastnú výhernú kombináciu.

BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry súčasne 3 alebo viac divokých symbolov kdekoľvek na valcoch (scatter) obdrží okrem výhry aj 10 voľných otočení.

Na začiatku bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ je náhodným výberom zo symbolov (okrem divokého symbolu) zvolený špeciálny expandujúci symbol.

Špeciálny expandujúci symbol sa môže počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ po vyplatení regulárnych výhier rozšíriť na celý valec. K rozšíreniu dochádza iba v prípade, ak je prítomný dostatočný počet symbolov na výhru. Po expanzii špeciálneho symbolu na príslušných valcoch sa vyhodnotia výherné kombinácie, ktoré vznikli zo špeciálnych symbolov na základe ich počtu na aktívnej výhernej línii, a to nezávisle na tom, či sú susediace alebo začínajú na prvom valci. Počas hrania Voľných otáčok je možné vyhrať ďalšie dodatočné voľné otáčky s rovnakým špeciálnym expandujúcim symbolom, ako bol vyžrebovaný na začiatku Voľných otáčok. V prípade, že hráč počas voľných otáčok dosiahne limit maximálnej výhry budú voľné otáčky ukončené bez ohľadu na zostávajúci počet voľných otáčok.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „KREDIT v EUR“ žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA v EUR“.



HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 200,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 €

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Hviezdna brána (wild/scatter)	200	20	2	-
	Pilot	5000	1000	100	10
	Vesmírna loď	2000	400	40	5
	Pás asteroidov	750	100	30	5
	Minerál	750	100	30	5
	A	150	40	5	-
	K	150	40	5	-
	Q	100	25	5	-
	J	100	25	5	-
	10	100	25	5	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/809

Hell Bars

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross). Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **HELL BARS**. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **KOCKY** (Mystery). Môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu.

MYSTERY VÝHRA

Kombinácia troch symbolov **KOCKY** (Mystery) na výhernej línii vypláca náhodnú výhru z rozsahu uvedenom vo výhernej tabuľke.






HERNÉ LIMITY




Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 800,00 €

Maximálna výhra z hry: 480 000,00 € (600x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Popis	3x
	Kocky (Mystery symbol)	4 - 500
	Hell Bars (divoký symbol)	500
	Dvojitý Bar	30
	Bar	20
	Melón	8

Symbol	Popis	3x
	Slivka	6
	Citrón	4
	Čerešne	4

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/807

Buffalo Hunt

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Hra obsahuje 1024 výherných línií (criss-cross) v prípade piatich výherných symbolov, 256 výherných línií (criss-cross) v prípade štyroch výherných symbolov, 64 výherných línií (criss-cross) v prípade troch výherných symbolov a 16 výherných línií v prípade 2 výherných symbolov. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **INDIÁN**. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **MINCA** (scatter). Objavuje sa na valcoch 2,3 a 4. Počas bonusovej hry Voľné otáčky znásobuje výhru.

BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry minimálne 3 symboly **MINCA** bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter) obdrží výhru podľa výhernej tabuľky a zároveň je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru Voľné otáčky. Počet voľných otáčok je 8,15, alebo 20 v závislosti od počtu získaných symbolov **MINCA**. Počas Voľných otáčok každý divoký symbol kdekoľvek na valcoch náhodne násobí aktuálnu výhru buď x2 alebo x3, až do maximálnej výšky x27.

Počas Voľných otáčok je možné získať ďalšie voľné otáčky. 2 symboly **MINCA** získané počas voľných otáčok udeľujú 5 dodatočných Voľných otáčok. Voľné otáčky je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v režime znásobenia výhier.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,20 €

Maximálna stávka do hry: 70,00 €

Maximálna výhra z hry: 420 525,00 € (6 007,50x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Byvol	7,5	2,5	1,25	0,25
	Orol	3,75	2,5	1,25	-
	Puma	3,75	2,5	1,25	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Vlk	3	2	0,5	-
	Medveď	3	2	0,5	-
	A	2,5	1,25	0,25	-
	K	2,5	0,5	0,1	-
	Q	2,5	0,5	0,1	-
	J	2,5	0,25	0,1	-
	10	2,5	0,25	0,1	-
	9	2,5	0,25	0,1	0,05
	Minca (Scatter)	0,5 20 voľných otáčok	0,25 15 voľných otáčok	0,05 8 voľných otáčok	5 voľných otáčok (iba počas voľných otáčok)
	Indián (divoký symbol)	-	-	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/913

Joker 50 Deluxe

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 50 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **ŽOLÍK**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu **HVIEZDA** (scatter). Môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry kdekoľvek na valcoch 3 a viac symbolov **HVIEZDA** (scatter), je oprávnený hrať zadarmo 10 až 40 voľných otáčok v závislosti od počtu získaných symbolov **HVIEZDA**. Počas bonusovej hazardnej hry Voľné otáčky je možné získať ďalšie voľné otáčky.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 200,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (2 500 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	40 Voľných otáčok	30 Voľných otáčok	20 Voľných otáčok	10 Voľných otáčok
	Žolík (divoký symbol)	50	15	4	1
	Červená sedmička	20	6	2	0,5
	Modrá sedmička	20	6	2	0,5
	Jahoda	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozno	10	4	1	0,3
	Melón	10	4	1	0,3
	Čerešňa	5	2	0,5	0,1
	Slivka	5	2	0,5	0,1
	Pomaranč	5	2	0,5	0,1
	Citrón	5	2	0,5	0,1

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/534

Dice Rush

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 5 pevných herných línií v základnej hre a 27 herných línií (criss-cross) v bonusovej hre voľné otáčky. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry 3 symboly „**KOCKA**“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“.

Počet získaných voľných otáčok sa určí ako súčet čísiel na jednotlivých kockách (spolu od 3 do 18).

Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ sa počet výherných línií mení z 5 na 27 (criss-cross).

Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ symbol „**KOCKA**“ na valcoch nie je prítomný a hráč nemôže získať ďalšie voľné otáčky.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „KREDIT v EUR“ žiadna stávka. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávku ako bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA v EUR“.


HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 100,00 €

Maximálna výhra z hry: 20 600,00 € (206x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	3x
	Kocka (scatter)	3 - 18 Voľné otáčky
	Sedmička	100x
	Trojité Bar	32x
	Dvojitý Bar	16x
	Bar	8x
	Melón	6x
	Hrozno	4x
	Slivka	4x
	Citrón	2x
	Čerešne	2x

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/843

Dice 81

Hra Dice 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na štyri zhodné symboly v 81 výherných liniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT, VÝHRA, STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **ŠTART** (podržaním tlačidla ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazíť výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a nastavenia hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii štyroch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov (prípadne zastúpené divokým symbolom Joker - wild) a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výherné línie sú založené na princípe criss-cross. Výherné línie začínajú zľava. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

Hazardná hra obsahuje násobnú hru RIZIKO, ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlo ŽREBOVAŤ, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobnej hre RIZIKO môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku svojej stávky kontroluje stlačením tlačidla „ROZPOLÍŤ“. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desiatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „ČIERNÁ/ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, vyhráva dvojnásobok svojej stávky. Hráč môže potom svoju výhru vziať, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobnej hre RIZIKO. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 €. Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí svoju stávku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra ktorú je možné v násobnej hre získať je 50 000 €.

Symbol JOKER (wild) platí za akýkoľvek iný symbol okrem symbolu KOCKA.

Symbol KOCKA funguje ako „scatter“ symbol, tzn. platí kdekoľvek na valcoch. V prípade, ak padnú na valcoch 3 alebo 4 symboly KOCKA, vstupuje hráč do režimu bonusovej hry. V bonusovej hre sa hodením kocky a stlačením tlačidla STOP (3 x symbol KOCKA = jeden hod, 4 x symbol KOCKA = 2 hody) získava počet otočení zdarma (od 1 do 12 hier). Počet otočení v bonusovej hre je daný súčtom hodnôt zobrazených na kocke v okamihu jej zastavenia hráčom. Pri bonusových hrách platí tabuľka výhier podľa stávky z hry, pri ktorej boli dosiahnuté hry zdarma.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **87 000 €** (174 násobok stávky)

Tabuľka výhier: udáva násobky výhier k stávke

Symbol	Názov	4x	3x
	Joker (wild)	150	-
	Melón	10	-
	Zvonček	10	-
	Kivi	2	-
	Slivka	2	-
	Pomaranč	1	-
	Citrón	1	-
	Čerešne	1	-
	Kocka (scatter)	2 až 12 hier zdarma	1 až 6 hier zdarma

PRAVIDLÁ HRY Č. 2021/845**Four Fruits II**

Hra Four Fruits II je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na tri zhodné symboly v desiatich pevne daných výherných líniách (5 výherných línií 1, 3, 5, 7 a 9 platia iba pre tri valce zľava a 5 výherných línií 2, 4, 6, 8 a 10 platia iba pre tri valce sprava).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT, VÝHRA, STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **ŠTART** (podržaním tlačidla ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazit výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii štyroch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Divokým symbolom je symbol **JOKER** (WILD - Žolík), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu **BONUS** (Scatter). Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.







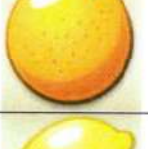
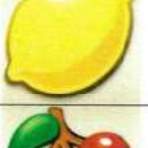


Hazardná hra obsahuje násobnú hru **RIZIKO**, ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlo **ŽREBOVAŤ**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobnej hre **RIZIKO** môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku svojej stávky kontroluje stlačením tlačidla „ROZPOLIŤ“. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „ČIERNA/ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, vyhráva dvojnásobok svojej stávky. Hráč môže potom svoju výhru vziať, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobnej hre **RIZIKO**. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 €. Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí svoju stávku a vráti sa do základnej hry.

4 rovnaké ovocné symboly vo štvorici (2x2 bez symbolu **JOKER** - WILD - Žolík, štvorice sa môžu prekryvať) sa zablokujú na svojich pozíciách a spustia jedno otočenie valcov zdarma (respin), kedy sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila otočenie valcov (respin) zdarma.

Ak padnú tri symboly **BONUS** (scatter) kdekoľvek na valcoch, získava hráč 10 bonusových hier zdarma. Počas bonusových hier (hrá sa na 54 výherných líniách (criss-cross) /27 výherných línií (criss-cross) pre tri valce zľava a 27 výherných línií (criss-cross) pre tri valce sprava/), je možné vyhrať ďalšie bonusové hry a platí tabuľka výhier podľa stávky, pri akej bola bonusová hra dosiahnutá. Počas bonusových hier je tiež možné získať respin za štvoricu rovnakých symbolov 2x2 (bez symbolu wild).

Limity stávok:Minimálna stávka do hry: **0,10 €**Maximálna stávka do hry: **500 €**Maximálna výhra v hre je **242 000 €** (484 násobok stávky)

Tabuľka výhier: udáva násobky výhier k stávke

Symbol	Názov	3x
	JOKER (wild)	150
	Sedmička	60
	Melón	40
	Zvonček	12
	Hrozno	12
	Slivka	8
	Pomaranč	8
	Citrón	4
	Čerešne	4
	BONUS (scatter)	10 hier zdarma

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/852**Mystery Apollo II**

Hra Mystery Apollo II je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na tri zhodné symboly v 27 pevne daných výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **ŠTART** (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART**). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie **AUTOŠTART**.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba naväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokým symbolom **WILD** je symbol **JOKER** (Žolík), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol, okrem symbolov **Mystery**, **Respin**, **Mixér**, **2x Multiplier**, **3x Multiplier** a **4x Multiplier**. Výherné línie začínajú **ZĽAVA**.

Hazardná hra obsahuje násobnú hru **RIZIKO**, ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlo **ŽREBOVAŤ**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobnej hre **RIZIKO** môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku svojej stávky kontroluje stlačením tlačidla „**ROZPOLIŤ**“. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, vyhráva dvojnásobok svojej stávky. Hráč môže potom svoju výhru vziať, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobnej hre **RIZIKO**. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 €. Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí svoju stávku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra ktorú je možné v násobnej hre získať je 50 000 €.

Symbol **Mixér** sa po zastavení valcov zmení na jeden zo symbolov **Joker** (Žolík), **2x Multiplier**, **3x Multiplier**, **4x Multiplier**, **Respin** alebo **Mystery**.

Symbol **2x Multiplier**, **3x Multiplier**, resp. **4x Multiplier** vynásobí všetky výhry na celej obrazovke **2x**, **3x**, resp. **4x**. Ak je symbolov **Multiplier** na obrazovke viac, potom sa výhra násobí každým z nich (napr. **2x Multiplier** a **3x Multiplier** = násobok výhry **6x**).

V prípade, že padne kdekoľvek na valcoch symbol **Respin**, získava hráč jedno opakované otočenie valcov zdarma, kedy sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila točenie valcov zdarma. Maximálny počet po sebe idúcich točení valcov zdarma je štyri.

Za každý samostatný symbol **Mystery** získa hráč náhodnú výhru v rozsahu 2 až 20-násobku stávky do danej hry.

Limity stávok:Minimálna stávka do hry: **0,10 €**Maximálna stávka do hry: **500 €**Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier: udáva násobky výhier k stavke

Symbol	Názov	3x	1x
	Joker (Žolík)	10	-
	Sedmičky	4	-
	Melóny	4	-
	Hrozná	3	-
	Zvončeky	3	-
	Slivky	2	-
	Citróny	1	-
	Pomaranče	1	-
	Čerešne	0,4	-
	Mystery	-	2 – 20